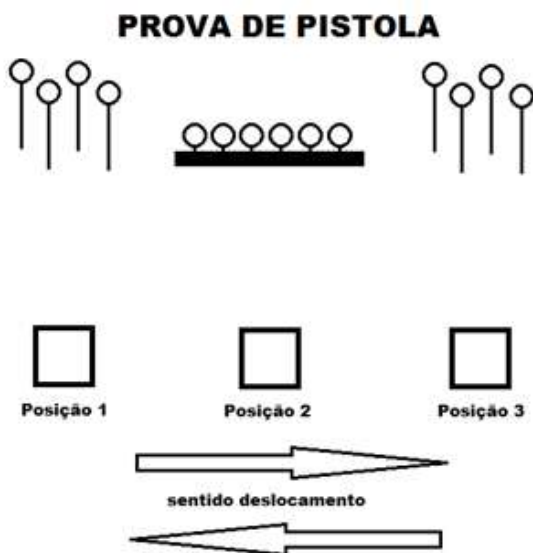


DESCRITIVO BÁSICO SOBRE A PROVA DESAFIO DO AÇO CCCT 2018

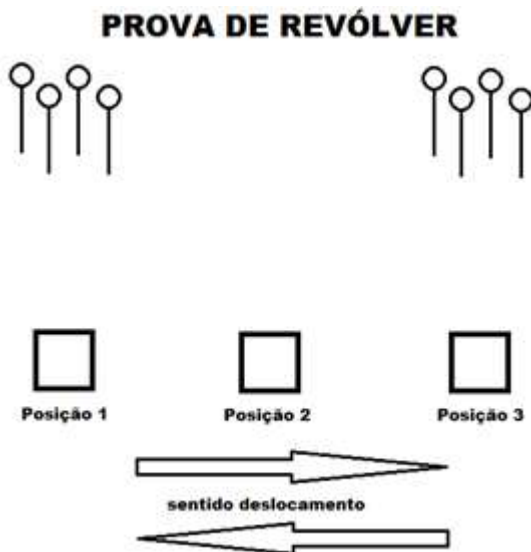
Modalidade Pistola Maior

Atirar nos 4 alvos da posição 1, se deslocar para posição 2 e atirar nos 6 alvos, se deslocar para posição 3 e atirar nos 4 alvos. O atirador pode se deslocar no sentido posição 1 para 3 ou no inverso, 3 para 1, como preferir. Tempo máximo de prova 1 minuto. Ao final de 1 minuto, caso atirador não tenha terminado todos alvos, será acrescentado 3 segundos por cada alvo não atingido ao tempo do atirador. É obrigatória pelo menos uma troca de carregador durante a prova. Classificação pelo menor tempo.



Modalidade Revólver Maior

Atirar nos 4 alvos da posição 1, se deslocar para posição 3 e atirar nos 4 alvos. O atirador pode se deslocar no sentido posição 1 para 3 ou no inverso, 3 para 1, como preferir. Tempo máximo de prova 1 minuto. Ao final de 1 minuto, caso atirador não tenha terminado todos alvos, será acrescentado 3 segundos por cada alvo não atingido ao tempo do atirador. É obrigatória pelo menos uma recarga do revólver durante a prova. Classificação pelo menor tempo.



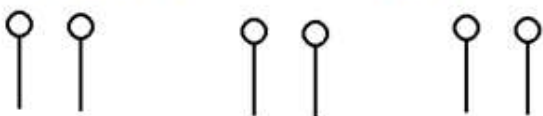
Modalidade Carabina Puma, Carabina Semi auto e Espingarda 12

Atirar nos 2 alvos da posição 1, se deslocar para posição 2 e atirar nos 2 alvos, se deslocar para posição 3 e atirar nos 2 alvos. O atirador pode se deslocar no sentido posição 1 para 3 ou no inverso, 3 para 1, como preferir. Tempo máximo de prova 1 minuto. Ao final de 1 minuto, caso atirador não tenha terminado todos alvos, será acrescentado 3 segundos por cada alvo não atingido ao tempo do atirador. Classificação pelo menor tempo.

Na modalidade de Carabina Puma e Carabina Semi Auto, o atirador pode sair com a arma carregada com quantas munições desejar e não é obrigado a recarregar durante a prova.

Na modalidade espingarda 12, o atirador pode usar espingarda double, pump ou semi auto, porém só poderá carregar o máximo de dois cartuchos por posição, sendo obrigado a recarregar em cada posição. Somente munição balote é permitida, não podendo usar munição com múltiplos projéteis.

PROVA CARABINA PUMA, SEMI AUTO E ESPINGARDA 12



Regras básicas de segurança:

Atirador entra na área de tiro com a arma "fria" e só carrega arma na posição inicial de tiro.

Atirador só sai da posição final de tiro com arma descarregada e após conferência e autorização do juiz da prova com o comando de "pista fria".

Traga carregador extra para pistola e speed loader para revólver.

Óculos e protetor auricular são obrigatórios dentro da área de tiro.

Na posição de início o atirador pode sair com a arma a 45 graus ou sacar a arma do coldre lateral ostensivo. Não é permitido coldres que não sejam laterais ou saque velado.

Dedo sempre fora do gatilho e guarda mato antes do início da prova e nos deslocamentos entre posições.

Deslocamentos entre posições de tiro devem ser realizados com a arma apontada para o final da linha de tiro (para-balas, downrange). Canhotos podem se deslocar na ordem inversa.

Qualquer regra de segurança não realizada ou ato que o juiz julgar inseguro, poderá desclassificar o atirador da prova.